

OBSERVATION VIE DE TROUPEAU A L'ETAT NATUREL

Déroulement des Activités Journalières

- Famille (Harem)** - 1 étalon chef de famille
- 3 compagnes
- 6 poulains âge divers (jusqu'à 3 ans)

1) Matin :

Famille mange

Jeunes jouent

Allaitement

Repos Poulain

Pâturage des grands

2) Après Midi :

1 à 2h Sieste

Pâturage

Sieste

Tête bèche ou allongée totalement (poulains, sommeil profond)

Allo Grooming ponctuel

Jeux

Déplacement du groupe en file indienne pour Boire (15 min)

Retour au domaine vital

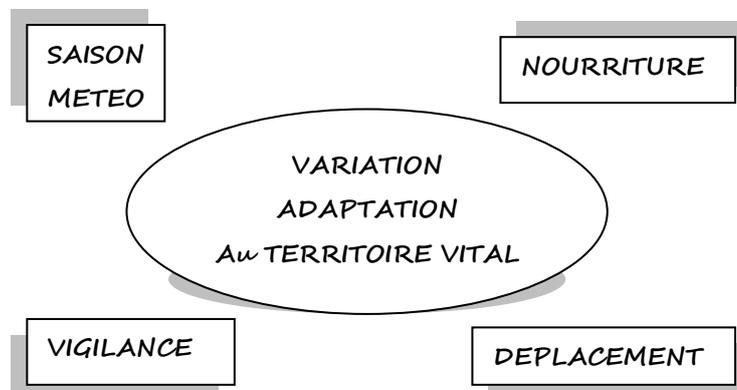
Pâturage

3) Nuit

Pâturage

Repos debout pas tous en même temps

Adultes en sommeil profond ½ h à 1h



Rythme Biologique Circadien		Activités Quotidiennes	<i>Horloge Interne</i>	ETAT NATUREL
100%	24h	<i>Pas de notion Horaire Variation Saisonnière Constance temps total</i>		
60%	15h	S'ALIMENTER		<p>Incisives : Mâles : 40 / Femelles : 36</p> <p>Herbe, Feuilles, baies, mousses, écorces</p> <p><i>Façonnement habitat : zones de refus (végétation haute)</i></p>
25%	5h	SE REPOSER		<p>Debout sur 3 pieds : Sommeil Léger</p> <p>En vache <i>decubitus sternal</i> : Sommeil Normal</p> <p>Allongé Total <i>decubitus latéral</i> : Sommeil Paradoxal (profond-rêve 30 à 60 min maxi sinon écrasement organes internes)</p> <p><i>Utilisation Environnement Existant: Zones d'Abri Haies, Arbres</i></p>
6%	1h30	SE DEPLACER		<p>Boire - Manger</p> <p>Se mettre à l'abri (météo)</p> <p>Fuite danger</p> <p>Jeux (galopades)</p> <p>Partage avec autres familles</p> <p>Pas territoire à défendre = pas territorial</p> <p><i>Façonnement habitat : création de pistes (animal mobile)</i></p>
6%	1h30	OBSERVER		<p>Environnement - Signalement - Danger</p> <p>Etalons / juments / Concurrents</p> <p>Postures</p> <p><i>Protection Groupe, Survie Espèce</i></p>
3%	1h	ÊTRE SOCIAL		<p>Maintenance / Entretien (uriner, déféquer, gratter, se rouler)</p> <p>Interactions entre congénères (allo grooming, reproduction)</p> <p><i>Façonnement habitat : zones crottins, roulades</i></p>

Rythme Biologique Circadien		Activités Quotidiennes	
100%	24h	<i>notion Horaire Variation Saisonnière Constance temps total</i>	 
46%	11h	S'ALIMENTER	<p>Position aliment (au sol ou aménagé ?)</p> <p>Herbe, foin, paille, céréales, granulés</p> <p><i>Concept Distribution et Mode d'Alimentation</i></p>
38%	9h	SE REPOSER	<p>Position Equidé (a-t-il suffisamment de place ?)</p> <p><i>Préférence individuelle de chaque individu. Ex : Volga et Son box (le 3^{ème} au milieu lol)</i></p> <p><i>Expérience</i> : ouverture du pré (vie en troupeau dehors), broute sur le chemin de l'écurie et se réfugie tranquillement dans son box. Se couche. Aucun apprentissage conditionné. Choix zone de confort.</p> <ul style="list-style-type: none"> > vécu poulain, maltraitance, conditions achat > éducation poneyclub, sensibilité équidé > connexion au soigneur > bienveillance utilisation
1%	¼ h	SE DEPLACER	<p>Circulation interne infrastructure</p> <p>Avec ou Sans Espaces Naturels (beaucoup de variations à prendre en compte)</p> <p>Paddocks, Pistes, Marcheurs Mécaniques</p> <p><i>Etude Ecurie Active / Paddock Paradise</i></p>
10%	2 ½ h	OBSERVER	<p>Environnement dans son champ de vision</p> <p><i>Que voit-il ?</i></p>
5%	1 ¼ h	ÊTRE SOCIAL	<p>Etre avec d'autres chevaux en LIBERTE</p> <p><i>Oser l'interaction des chevaux au travail en mise en liberté dans les aires d'évolutions réservées au travail : cohésion et affinités observées, utiles et nécessaires pour aménagement (prise en compte de chaque équidé) pour leurs séances d'équitation.</i></p> <p>Organisation + Adaptation des séances de travail = pédagogie (sensibilisation au bien être animal)</p> <p>⇒ en fonction de la cavalerie.</p>

Ressources littéraires

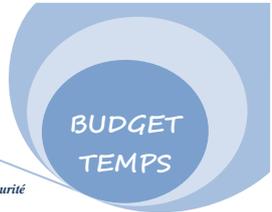
H Roche *Comportements et Postures*

M-A Leblanc M-F Bouisson F Chéhu *Cheval qui es-tu ?*

La Méthode La Cense

J Jackson *Paddock Paradise, a guide to natural horse boarding*

Ressources IFCE – EQUIPAEDIA *Conception Ecurie, Logement et Bien-être, Alimentation et Bien-être du Cheval, Le Budget Temps du Cheval*, MSA *Mieux Connaître le Cheval pour Assurer Bien-être et Sécurité*



BUDGET
TEMPS